

PROYECTO DE FIN DE CICLO

APLICACIÓN PARA BECARIOS DE UST

ANA ISABEL FUENTES GOMEZ

48157607-T

2º AÑO GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA  
TUTOR: ANAHÍ MULA  
IES LAS SALINAS – SESEÑA NUEVO

Índice

[Abstract 2](#_Toc42092587)

[Justificación 3](#_Toc42092588)

[Introducción 3](#_Toc42092589)

[Objetivos 3](#_Toc42092590)

[Desarrollo 3](#_Toc42092591)

[Ilustración 1. Diagrama de Gantt 4](#_Toc42092592)

[Acerca de la organización 4](#_Toc42092593)

[Análisis de requerimientos 5](#_Toc42092594)

[Ilustración 2.Diagrama de tiempo de la realización de la aplicación. 5](#_Toc42092595)

[Coste de la realización de aplicación 5](#_Toc42092596)

[Ilustración 3. Costes de la aplicación. 5](#_Toc42092597)

[Hardware 6](#_Toc42092598)

[Sistemas Operativos y aplicaciones 6](#_Toc42092599)

[Bases de datos y acceso a datos 6](#_Toc42092600)

[Diseño de la aplicación 7](#_Toc42092601)

[Ilustración 4. Diagrama de casos de uso, según el usuario. 7](#_Toc42092602)

[Ilustración 5. Diagrama de casos de uso, según el Administrador. 7](#_Toc42092603)

[Programación 8](#_Toc42092604)

[Ilustración 6. Primer Activity. 10](#_Toc42092605)

[Ilustración 7. Segunda Activity. 12](#_Toc42092606)

[Ilustración 8. Tercera Activity. 13](#_Toc42092607)

[Ilustración 9. Activity de Documentos. 15](#_Toc42092608)

[Documentación 16](#_Toc42092609)

[Tutorial de instalación. 16](#_Toc42092610)

[Desarrollo de interfaces 18](#_Toc42092611)

[Ilustración 10. Background 21](#_Toc42092612)

[Ilustración 11. Diseño decoración. 21](#_Toc42092613)

[Sistemas de Gestión Empresarial 21](#_Toc42092614)

[Conclusiones 22](#_Toc42092615)

[Anexos 23](#_Toc42092616)

[Ilustración 12. Permiso 23](#_Toc42092617)

[Bibliografía 23](#_Toc42092618)

# Abstract

Mi proyecto final consta de una aplicación para los becarios de la empresa en la que estoy realizando las prácticas de fin de grado, en concreto UST Global, nos hemos dado cuenta al realizar las practicas la falta de organización de la empresa con los nuevos becarios.

En dicha aplicación se recogerá toda la formación y todos los enlaces de interés a la hora de entrar en la empresa.

La aplicación constara de la información de los cursos que hemos recibido y de los enlaces de interés que nos facilitan de una manera organizada, ordenada y recurrente para así facilitar a los nuevos becarios de UST Global unas prácticas más organizadas a la hora de realizar las diferentes formaciones que solicita la empresa.

My final project consists of an application for the fellows of the company in which I am doing the end-of-degree practices, specifically UST Global, we have realized when doing the practices of the lack of organization of the company with the new fellows .

In this application, all the training and all links of interest will be collected when entering the company.

The constant application of the information from the courses we have received and the links of interest that they provide us in an organized, orderly and recurring way in order to provide new scholarships to UST Global with more organized practices when carrying out the different training requested by the company.

# Justificación

La realización de este proyecto se basa en tener de una forma clara y organizada la información de los cursos que deben realizar los becarios a la hora de entrar a UST Global.

La idea surge tras mi experiencia como becaria en UST Global y comprobar de primera mano las carencias que tiene dicha empresa, como es la organización para becarios.

Es una aplicación creada por la falta de organización de los cursos que se les ofrece a los becarios, se ha desarrollado de una forma que sea útil tanto como becarios como ya empleados de UST Global, que pueden recurrir a la información a la hora de realizar aplicaciones para terceros.

# Introducción

Principalmente he obtenido datos de los diferentes cursos que se solicitan para trabajar en UST Global, entre ellos son Appian y Testing.

Añadiremos también enlaces de interés como por ejemplo la web de Appian interna en UST Global, enlace a Kubera la red social de la empresa y además un apartado de empresas que tienen convenio con UST Global para los empleados.

# Objetivos

Con esta aplicación se pretende tener de una manera organizada la aplicación, de esta manera se utilizará la aplicación como una guía para el becario de los cursos y enlaces de interés que debe disponer para trabajar en UST Global.

# Desarrollo

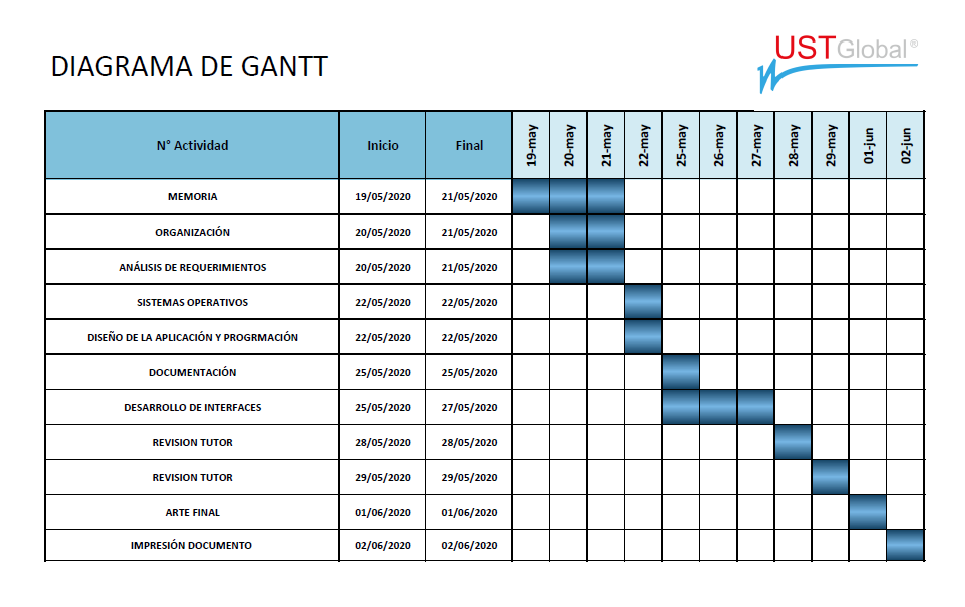
El desarrollo ha sido realizado en dos fases:

En la primera fase nos hemos centrado en la memoria, en lo que se necesita para realizar la aplicación, así como los documentos, la organización, los análisis de requerimientos y todo lo necesario de la parte escrita de la aplicación.

También en la primera fase se ha realizado una presentación para la argumentación ante el tribunal de dicha aplicación.

En la segunda, nos centramos en cómo realizar una base de datos en la aplicación y en la realización de la aplicación en sí.

Para la segunda fase hemos consultado la documentación de SQLite para la realización de la base de datos.



### Ilustración 1. Diagrama de Gantt

## Acerca de la organización

Somos una compañía digital a la vanguardia de las soluciones, plataformas y servicios más innovadores, un equipo de más de 25.000 profesionales repartidos a lo largo de los cinco continentes.

En nuestra geografía somos más de 1.500 empleados distribuidos entre España y LATAM coordinados desde la sede principal en Madrid.

Nuestros clientes están distribuidos por todo el mundo y entre todos los sectores de actividad: desde banca, servicios financieros, seguros, salud, retail, telco, media, energía, utilities y logística…

Contamos con los equipos informativos de mejor calidad y con los precios más competitivos del mercado para nuestros empleados, cuando el sueldo de un Programador Junior ronda los 1.600€.

La humanidad, la humildad y la integridad son parte de nuestro ADN y guían la forma en que trabajamos y nos relacionamos entre nosotros, con clientes, partners y en sí toda la comunidad global.

## Análisis de requerimientos

La aplicación “UST BECARIOS” es una aplicación pensada internamente para los nuevos empleados de UST Global, en ella debe constar guías de realización de proyectos, enlaces de interés para la empresa, información y documentación oficial de los cursos a realizar y el enlace web a la página oficial de UST Global España.

Aquí se muestra el diagrama de Gantt de la realización la aplicación.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 2.Diagrama de tiempo de la realización de la aplicación.

## Coste de la realización de aplicación

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 3. Costes de la aplicación.

Aquí se muestra los costes de la realización de la aplicación constando el coste de equipo, de empleados y servicio.

## Hardware

Constamos del equipo que mencionamos en “Costes de aplicación” es un equipo que dispone de un procesador Intel® Core™ i7-8665U de 8.ª generación, lo necesario para que nuestro programa Android Studio tenga un rendimiento sin problemas, no disponemos de un terminal físico para la realización de las pruebas, aunque no supone ningún problema, hemos usado el emulador que viene integrado en el programa en este caso el del terminal Nexus 4.

## Sistemas Operativos y aplicaciones

La aplicación será desarrollada en Windows, ya que es el sistema operativo del que dispone la empresa.

Para la realización de la aplicación utilizaremos Android Studio, este ya tiene un emulador para poder ir testeando la aplicación sin necesidad de disponer de un terminal.

También hemos utilizado aplicaciones como Canva y Photoshop para el diseño de imágenes y background.

## Bases de datos y acceso a datos

Para la base de datos de esta aplicación he utilizado SQLite, SQLite es una biblioteca escrita en leguaje C que implementa un Sistema de gestión de bases de datos transaccionales SQL autocontenido, sin servidor y sin configuración. Es fácil de utilizar ya que no es una base de datos externa.

Para la creación de la base de datos debemos ir al archivo AndroidManifest.xml que hemos creado en la aplicación y añadir los permisos necesarios.

<uses-permission android:name="android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>

Tenemos que crear la clase Java que implemente la interfaz SQLiteOpenHelper, al implementarla se crea un constructor para la clase y los métodos.

Los métodos que se crean son onUpdate y onCreate, se encargan de actualizar el esquema de la base de datos y de crear las tablas de nuestra BBDD.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

## Diseño de la aplicación

Imagen que contiene texto, mapa

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 4. Diagrama de casos de uso, según el usuario.

Captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 5. Diagrama de casos de uso, según el Administrador.

## Programación

public class AdminSQLiteOpenHealper extends SQLiteOpenHelper {  
 public AdminSQLiteOpenHealper(@Nullable Context, @Nullable String name, @Nullable SQLiteDatabase.CursorFactory factory, int version) {  
 super(context, name, factory, version);  
 }  
  
 @Override  
 public void onCreate(SQLiteDatabase db) {  
 db.execSQL("create table docuementos (id int primary key, titulo varchar(50), enlace varchar(100))");  
  
 }  
  
 @Override  
 public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {  
  
 }  
}

Como se ha comentado anteriormente en el punto de la base de datos en esta parte del código de muestra de la utilización del metodo onCreate y onUpgrade.

public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
 Button siguiente;  
 Button documentos;  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*);  
  
 siguiente = findViewById(R.id.*siguiente*);  
 documentos = findViewById(R.id.*documentacion*);  
  
 cargarDatos(1, "Appian", "https://drive.google.com/file/d/1bwgnmsiCf6jfq1f5KqjgwDL6AvJt7ugX/view?usp=drivesdk");  
 cargarDatos(2, "Testing", "https://drive.google.com/drive/folders/14HyHaSVJMGPg5PjTwAaEaBa0vnbHO1sD?usp=sharing");  
  
 }  
  
 public void funcionAppian(View v){  
 Intent = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent.setData(Uri.*parse*("https://ustglobalspaindemo.appiancloud.com/suite/tempo/news"));  
 if(intent.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent);  
 }  
 }  
 public void funcionEstratecno(View v){  
 Intent intent3 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent3.setData(Uri.*parse*("https://www.estratecno.es/"));  
 if(intent3.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent3);  
 }  
 }  
 public void funcionMBA(View v){  
 Intent intent4 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent4.setData(Uri.*parse*("https://thepowermba.com/es/"));  
 if(intent4.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent4);  
 }  
 }  
 public void funcionOWeinars(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*("https://openwebinars.net/accounts/login/?next=/academia/cursos/"));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
 public void funcionEnglish(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*("https://idiomasseif.com/"));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
  
  
 public void accionSiguiente(View v) {  
 Intent intent1 = new Intent(MainActivity.this, segunda.class);  
 startActivity(intent1);  
  
}  
 public void acciondocumentos(View v) {  
 Intent intent2 = new Intent(MainActivity.this, documentos.class);  
 startActivity(intent2);  
 }  
  
 public void cargarDatos(int id, String pTitulo, String pEnlace){  
 AdminSQLiteOpenHealper admin = new AdminSQLiteOpenHealper(this, "docuementos", null, 1);  
 SQLiteDatabase baseDatos = admin.getWritableDatabase();  
  
 String dataId = Integer.*toString*(id);  
 String dataTitulo = pTitulo;  
 String dataEnlace = pEnlace;  
  
 ContentValues contenido = new ContentValues();  
  
 contenido.put("id", dataId);  
 contenido.put("titulo", dataTitulo);  
 contenido.put("enlace", dataEnlace);  
  
 baseDatos.insert("docuementos", null, contenido);  
 baseDatos.close();  
 //Toast.makeText(this, "Abre la base", Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 }  
}

Este código muestra el MainActivity que consta de dos partes una que es las funciones y acciones de botones y enlaces a url y otra parte es la parte de cargar los datos de la BBDD donde se especifica el contenido que tiene la BBDD.

Como se puede ver en el código las partes de las funciones y acciones están realizada con Intent.

Aquí añado una imagen donde muestra de forma visual el código.

Una pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 6. Primer Activity.

public class segunda extends AppCompatActivity {  
 Button atras;  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_segunda*);  
  
 atras = findViewById(R.id.*atras*);  
  
 }  
 public void funcionKubera(View v){  
 Intent intent4 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent4.setData(Uri.*parse*("https://idp.ust-global.com/adfs/ls/?client-request-id=4833569f-c00f-0000-52ff-ac67b066e653&username=&wa=wsignin1.0&wtrealm=urn%3afederation%3aMicrosoftOnline&wctx=estsredirect%3d2%26estsrequest%3drQIIAZ1Ru24TQRTdsZ0ltgKJIgo6UrhCGnvuzOw8LFHY3l0ilIiXwVKaaJ-xFcdrdteCpKSioEhNE4kihYUQokKIAlGmSos\_AFlUiIoObEFBGXGKo\_s4xbnn3ihCDRpV8gcMLxiTOAYcRIvqH6TrlbWTR2xz9ZNh3P\_1eu9t\_PXBS3RlnOV4b5D43qAWJAcTxHt5Psoa9fp88Xee9bw0GiX9Yb6Q1HfjJD3I6mEUe-NBXvOy0dP3CJ0jNENoUnhMqKYAYBGwddPmRGjLccCmrnDBYQ6bk2QKqG1bSrRAYEfYRLVbUtqCKgtcxYVD551uQ8vVzXbLFZy0iGRCa9exgTPp6LaUrmUJ4Th8Wli90xznPbqgJO0fRT8K5YXH3VGS5ZPihdJ5V6x6nDOIuY8DSiTmkjGsLUYw4wFRnvapr8KzopmMomE\_PC-hb6UVUmwsL1fWjGvGhvGzhF4tzTN-8\_mjfHG9u33yZXbaSU-Ns6U63xY7d\_cfbjlZ0L112H0SdA81Azn09m\_3Oy7fbN6TkKtg66iT3GQNODbRsWnOTPTdRM8vGR\_K\_\_WTaeUqJXR-pYWp2ADa4LoBYme6ApVykPipNwz74XoVwA8VUQwrGRHMwbew70uFiR9wFihPRcp7dvlCst81#"));  
 if(intent4.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent4);  
 }  
 }  
 public void funcionTeams(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*("https://www.microsoft.com/es-es/microsoft-365/microsoft-teams/group-chat-software"));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
 public void funcionOutlook(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*("https://login.microsoftonline.com/common/oauth2/authorize?client\_id=00000002-0000-0ff1-ce00-000000000000&redirect\_uri=https%3a%2f%2foutlook.office.com%2fmail%2f&resource=00000002-0000-0ff1-ce00-000000000000&response\_mode=form\_post&response\_type=code+id\_token&scope=openid&msafed=0&client-request-id=87b10068-40b6-41f7-b4e1-96e4c1966b1c&protectedtoken=true&nonce=637260941924587325.292ade88-9603-468c-adff-adb5fc88cce7&state=Dcs5DoAwDABBB0reEhKcw\_ZzckpIHC3Px8VOtwYAVm3RjFeAciDMXuIhGBNTwLSjYOmD2Ur2wcbMzZY-p1LTbMytDTL6bu4u5-XOp77fDw"));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
  
 public void accionAtras(View v) {  
 Intent intent2 = new Intent(segunda.this, MainActivity.class);  
 startActivity(intent2);  
 }  
  
 public void accionSocial(View v) {  
 Intent intent2 = new Intent(segunda.this, tercera.class);  
 startActivity(intent2);  
 }  
}

Así es el código de la segunda pantalla, donde utilizamos también las funciones para los enlaces de los textview que en esta aplicación tienen la función de botón, la utilización de textview ha sido estética.

En la imagen muestra cómo se representa visualmente el activity.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 7. Segunda Activity.

Public class tercera extends AppCompatActivity {  
 Button atrás2;  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_tercera*);  
  
 atrás2 = findViewById(R.id.*atras*);  
  
 }  
 public void funcionguarderia(View v){  
 Intent intent3 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent3.setData(Uri.*parse*(“http://www.chiquikid.com/”));  
 if(intent3.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent3);  
 }  
 }  
 public void funcioncheque(View v){  
 Intent intent4 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent4.setData(Uri.*parse*(“https://www.familycheck.es/”));  
 if(intent4.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent4);  
 }  
 }  
 public void funcionBBVA(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*(“https://www.fbbva.es/”));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
 public void funcionGYM(View v){  
 Intent intent5 = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent5.setData(Uri.*parse*(“https://www.basic-fit.com/es-es/gimnasios/madrid”));  
 if(intent5.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent5);  
 }  
 }  
 public void accionAtras(View v) {  
 Intent intent3 = new Intent(tercera.this, segunda.class);  
 startActivity(intent3);  
 }  
}

En el tercer activity se sigue utilización las funciones que abren los url y los botones que realizan las acciones de navegación en la aplicación.

Este sería el resultado de este activity.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 8. Tercera Activity.

public class documentos extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {  
  
 Button atras3;  
 ImageView appian, testing;  
 String enlace = "";  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_documentos*);  
  
 atras3 = findViewById(R.id.*atras*);  
 appian = findViewById(R.id.*imageView17*);  
 testing = findViewById(R.id.*imageView18*);  
  
 sacarEnlace("Appian", appian);  
 sacarEnlace("Testing", testing);  
  
 }  
  
 public void accionAtras(View v) {  
 Intent intent4 = new Intent(documentos.this, MainActivity.class);  
 startActivity(intent4);  
  
 }  
  
 public void sacarEnlace (String t, ImageView boton){  
 AdminSQLiteOpenHealper admin = new AdminSQLiteOpenHealper(this, "docuementos", null, 1);  
 SQLiteDatabase baseDatos = admin.getReadableDatabase();  
  
  
 Cursor fila = baseDatos.rawQuery("SELECT enlace FROM docuementos WHERE titulo = '" + t + "'", null);  
 //Toast.makeText(this, "Hace ka consulta", Toast.LENGTH\_LONG).show();  
  
 /\*if(fila!=null && fila.getCount()>0){  
 Toast.makeText(this, "Tiene datos", Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 } else {  
 Toast.makeText(this, "No tiene datos", Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 }\*/  
  
  
 if(fila.moveToFirst()){  
 // Toast.makeText(this, "Entra en el if", Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 enlace = fila.getString(0);  
 //Toast.makeText(this, "coge el enlace: " + enlace, Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 }  
  
 boton.setOnClickListener(this);  
 baseDatos.close();  
 }  
  
  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 // Toast.makeText(this, "Entra en el metodo: " + enlace, Toast.LENGTH\_LONG).show();  
 Intent = new Intent(Intent.*ACTION\_VIEW*);  
 intent.setData(Uri.*parse*(enlace));  
 if(intent.resolveActivity(getPackageManager())!= null){  
 startActivity(intent);  
 }  
 }  
  
}

Como se muestra en el código es la parte que esta relacionada con la base de datos, en el cual aparte de las acciones de navegación de la aplicación se encuentra la consulta.

Se ha dejado comentado todas las comprobaciones que se han realizado para el funcionamiento de la base de datos.

Para poder acceder a los enlaces guardados en la base de datos, debe estar iniciada la cuenta de Google en el dispositivo, dado que los enlaces es en Google drive.



### Ilustración 9. Activity de Documentos.

## Documentación

### Tutorial de instalación.









## Desarrollo de interfaces

Una pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

El diseño de la aplicación es un diseño sencillo, en el que utilizo principalmente los colores rojo y azul, que es el color corporativo de la empresa.

En la página principal podemos encontrar los cursos y el contenido de la base de datos junto con un botón siguiente.

La distribución de los botones está colocada estratégicamente para que quede en el centro de la pantalla para un fácil acceso al usuario.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Este es el contenido que se muestra a la hora de seleccionar el botón de Appian, es un enlace a la página de Appian de UST.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

En la segunda página, podemos encontrar tres botones centrales los cual se acceden a la intranet y los servicios de Microsoft que utiliza UST Global, en este activity también seguimos usando los colores rojos, azul y el logo de UST.

**Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

Este es el contenido que se muestra al seleccionar el botón de Beneficios sociales, este botón nos lleva a otro activity donde se recogen todos los beneficios que ofrece UST Global a sus trabajadores.

Una pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

En la página principal también podíamos seleccionar el botón de “documentación cursos”, este botón está conectado a la base de datos y realiza las consultas, nos muestra dos botones Appian y Estratecno en los cuales se almacenan dos enlaces para acceder a los documentos.

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Como comentábamos antes al pulsar en “Estratecno” se realiza la consulta y abre la url que esta almacena en la BBDD.

Imagen que contiene computadora, laptop, refrigerador, blanco

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene texto

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 10. Background

Estos son los dos diseños de Background que han sido realizados con la aplicación Canva para implementar a la aplicación y mejorar su diseño.

Imagen que contiene alimentos, pájaro

Descripción generada automáticamente

### Ilustración 11. Diseño decoración.

Con el programa Canva también hemos realizado un diseño mucho mejor del que nos ofrece el programa Android Studio para algunos botones y diseño de la memoria.

# Sistemas de Gestión Empresarial

Somos una compañía digital a la vanguardia de las soluciones, plataformas y servicios más innovadores con lo cual disponemos de un sistema ERP interno creado por nuestros programadores.

El sistema ERP que disponemos en nuestra empresa que nos ayuda a :

* Optimizar los procesos de la empresa.

La elaboración de facturas, que se puede automatizar y hacer de forma más rápida y sin errores.

* Favorecer el acceso a la información.

Cuando la información es accesible para los distintos departamentos que intervienen en los procesos empresariales, se eliminan errores y tareas duplicadas.

* Tomar decisiones de forma más rápida.

El acceso a la información veraz sobre tu empresa te permitirá tomar decisiones basadas en datos reales.

* Tener un mayor control.

En el caso de que se cometa un error, el sistema ERP, gracias a la trazabilidad, permitirá detectarlo y corregirlo de forma rápida y sencilla.

* Aumentar la seguridad.

La información sobre la empresa y sus actividades estará protegida y, además, el programa ERP generará copias de seguridad de forma automática.

* Mejorar la atención al cliente.

Los datos que se obtendrán de cada cliente permitirán dar un mejor servicio y conocer sus necesidades en cada momento.

* Reducción de los costes empresariales.

El programa ERP reduce errores y elimina duplicidades, por lo que también se reducen los costes de las organizaciones.

* Aumento de la rentabilidad.

Todas las ventajas que hemos detallado anteriormente tienen una ventaja final u objetivo: el aumento de la rentabilidad en la empresa.

# Conclusiones

En conclusión, es una aplicación creada para organizar y ayudar a los empleados con su trabajo, en el que pueden consultar su formación, los enlaces y beneficios sociales de la empresa.

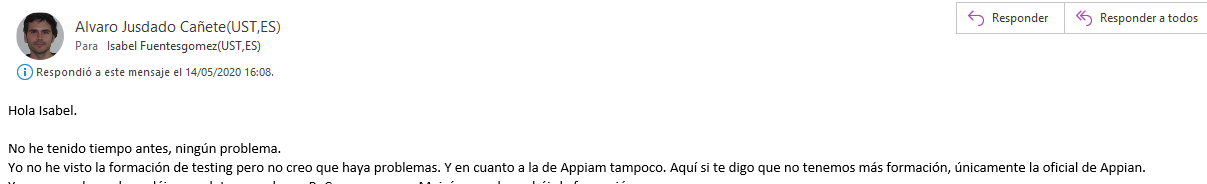
Es una aplicación totalmente funcional y con una interfaz sencilla para la fluidez que se necesita a la hora de trabajar en una empresa que consta de diferentes proyectos en un breve periodo de tiempo.

La realización de la aplicación no ha sido compleja, y los problemas que ha podido dar la realización de la base de datos han sido solucionado con las comprobaciones pertinentes.

La aplicación tiene su correcto funcionamiento a la hora de empezar a trabajar con ella.

# Anexos

Dispongo del permiso necesario para realizar esta aplicación y adjunto una fotografía del correo.



### Ilustración 12. Permiso

# Bibliografía

<https://es.wikipedia.org/wiki/SQLite>

<https://developer.android.com/?hl=es>

<https://online.visual-paradigm.com/es/diagrams/solutions/free-use-case-diagram-tool/>

https://ustglobal.es/